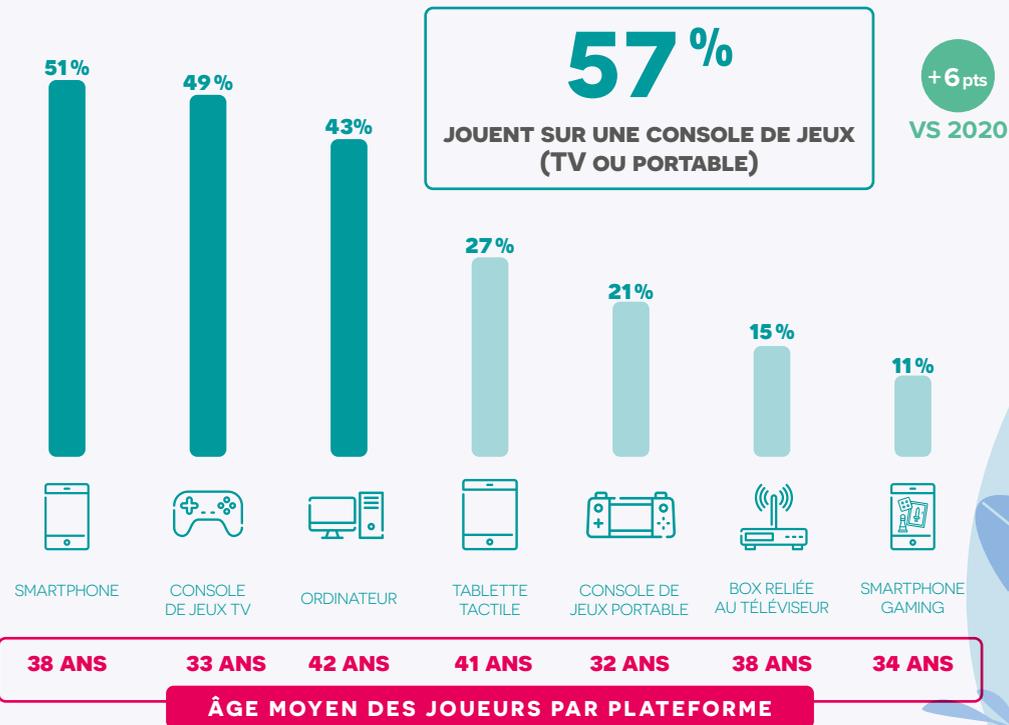
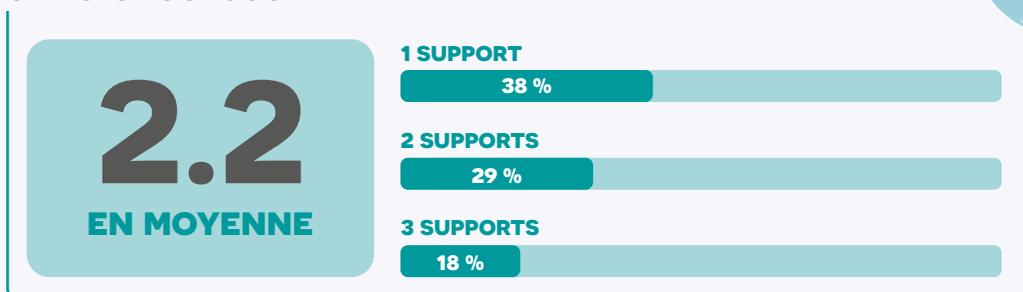


# SUPPORTS UTILISÉS POUR JOUER AUX JEUX VIDÉO



## NOMBRE DE SUPPORTS UTILISÉS POUR JOUER



Source : étude SELL/Médiamétrie « Les Français et le Jeu Vidéo », réalisée sur Internet du 6 au 27 septembre 2021, auprès d'un échantillon de 4 016 internautes de 10 ans et plus.